

PEMETAAN VISUAL INTERAKTIF APLIKASI REALITI MAYA MENERUSI PERANTI PINTAR

Pemetaan Visual
INTERAKTIF
Realiti Maya 360°
PERANTI PINTAR

**ANUAR AYOB
ASLINA MOHD JAINAL
PM ZULKALNAIN ZAINAL ABIIDIN**



TAJUK PENYELIDIKAN

PEMETAAN VISUAL INTERAKTIF APLIKASI REALITI MAYA MENERUSI PERANTI PINTAR



KATA KUNCI

- ✓ Pemetaan Visual
- ✓ Interaktif
- ✓ Realiti Maya 360°
- ✓ Peranti Pintar



TAJUK PENYELIDIKAN

PEMETAAN VISUAL INTERAKTIF APLIKASI REALITI MAYA MENERUSI PERANTI PINTAR



Pernyataan Masalah

- Gambaran destinasi tidak dipaparkan secara menyeluruh atau tidak lengkap bagi memberikan pengalaman awal meneroka sebelum lawatan atau kunjungan dimulakan.
- Visual destinasi dipaparkan hanya berbentuk 2 Dimensi dan pasif yang menjadikan pengumpulan maklumat destinasi tidak mengujakan.



OBJEKTIF

- Mengenalpasti dan menganalisis lokasi kajian bagi tujuan pemetaan visual secara kreatif melalui kaedah rakaman fotografi dan videografi.
- Mengeksplorasi dan mengeksperimentasi kebolegunaan aplikasi realiti maya secara interaktif lokasi pemetaan terpilih menerusi pelantar peranti pintar yang bersesuaian.
- Membangunkan prototaip aplikasi realiti maya secara interaktif yang dapat berfungsi secara efektif menerusi peranti pintar.



TAJUK PENYELIDIKAN

PEMETAAN VISUAL INTERAKTIF APLIKASI REALITI MAYA MENERUSI PERANTI PINTAR



Penyelesaian Masalah



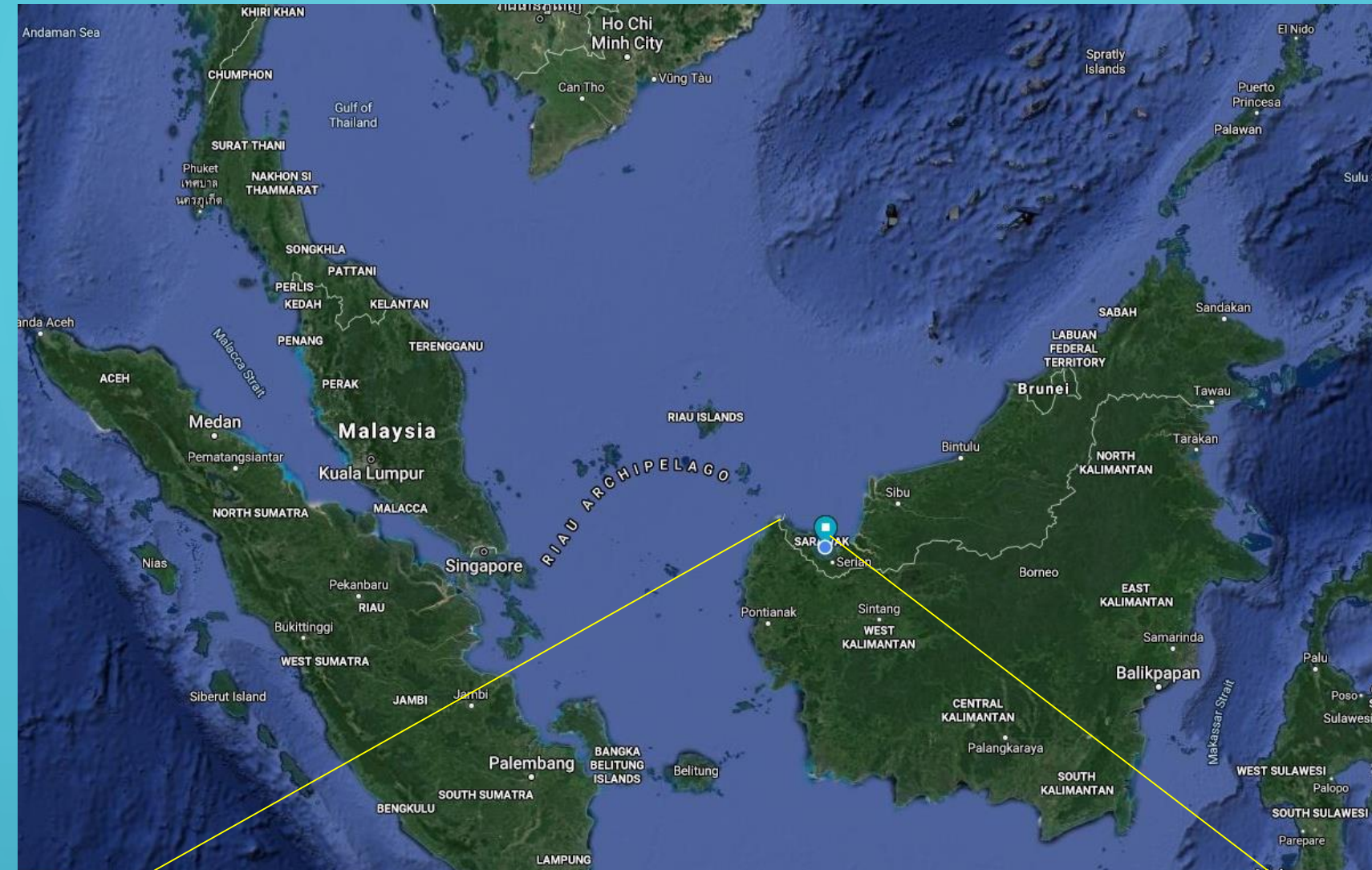
REALITI MAYA 360°

- Pencarian dan pengisian maklumat dapat ditingkatkan dengan menjadi lebih mudah dan lebih tepat.
- Segala maklumat bersifat interaktif berpusatkan kepada peranti pintar dan hujung jari pencari maklumat ataupun pengunjung destinasi.
- Penstriman data dan maklumat adalah berpandukan masa yang nyata.

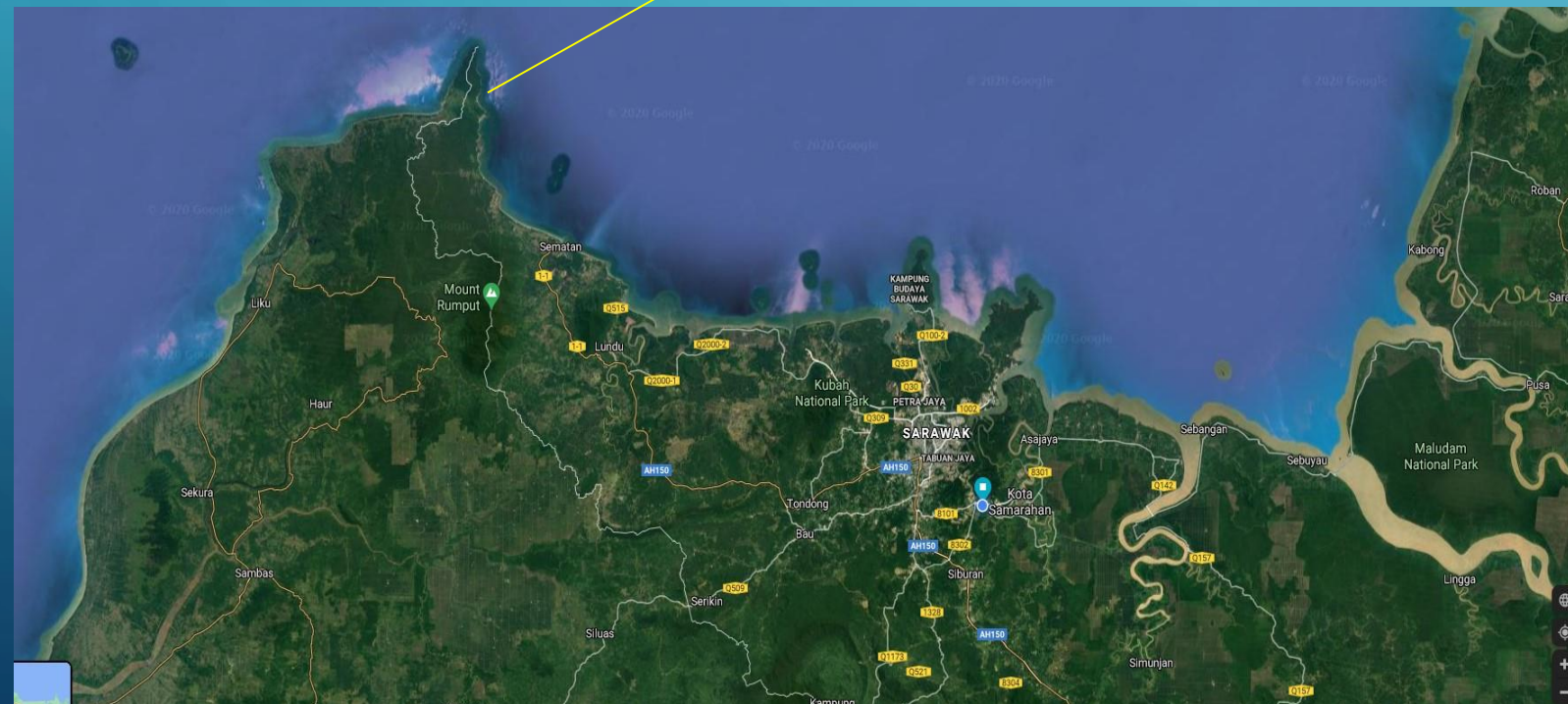
LOKASI PEMETAAN

1. KAMPUNG TELUK MELANO, SARAWAK
2. TAMAN NEGARA BAKO, SARAWAK

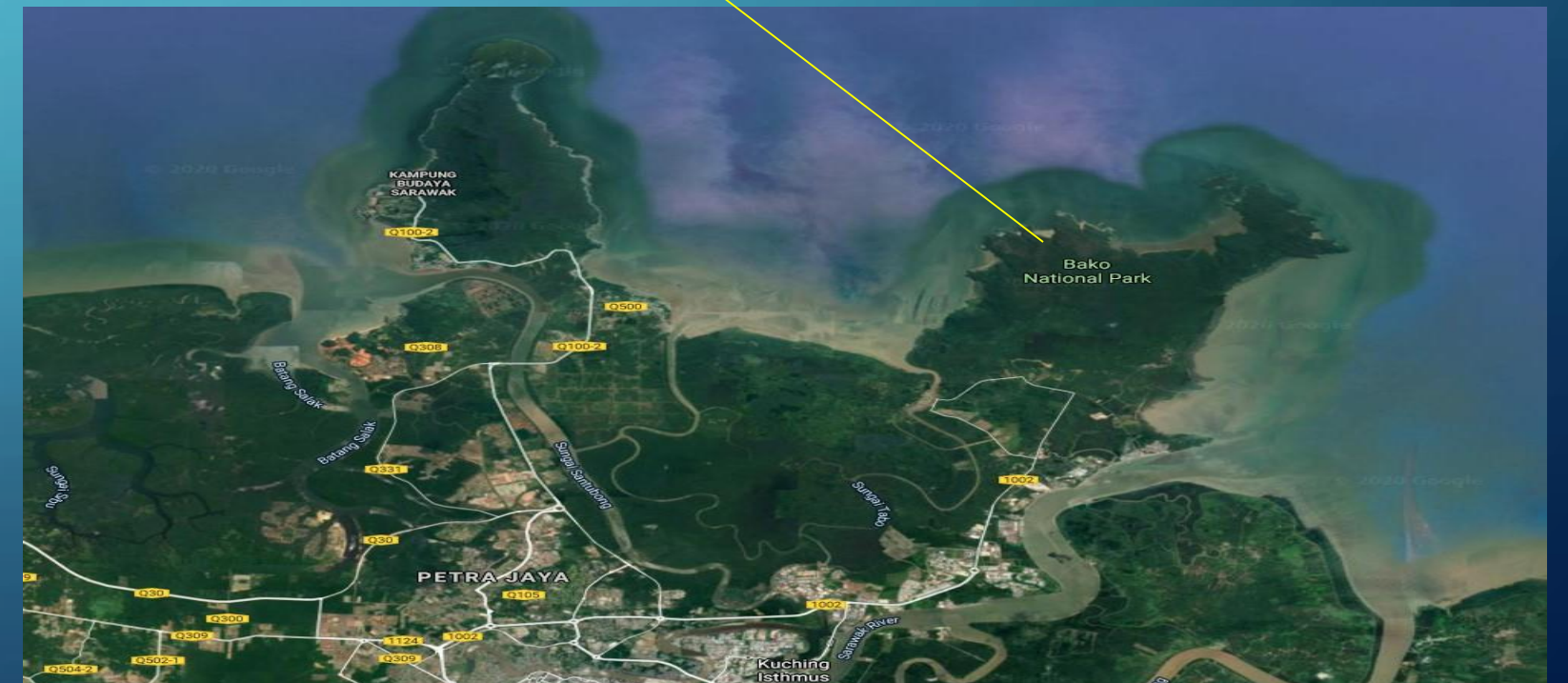




SARAWAK, MALAYSIA



KAMPUNG TELUK MELANO



TAMAN NEGARA BAKO

KOORDINAT LOKASI



KAMPUNG TELUK MELANO



TAMAN NEGARA BAKO

LOKASI PEMETAAN

KAMPUNG TELUK MELANO, SARAWAK



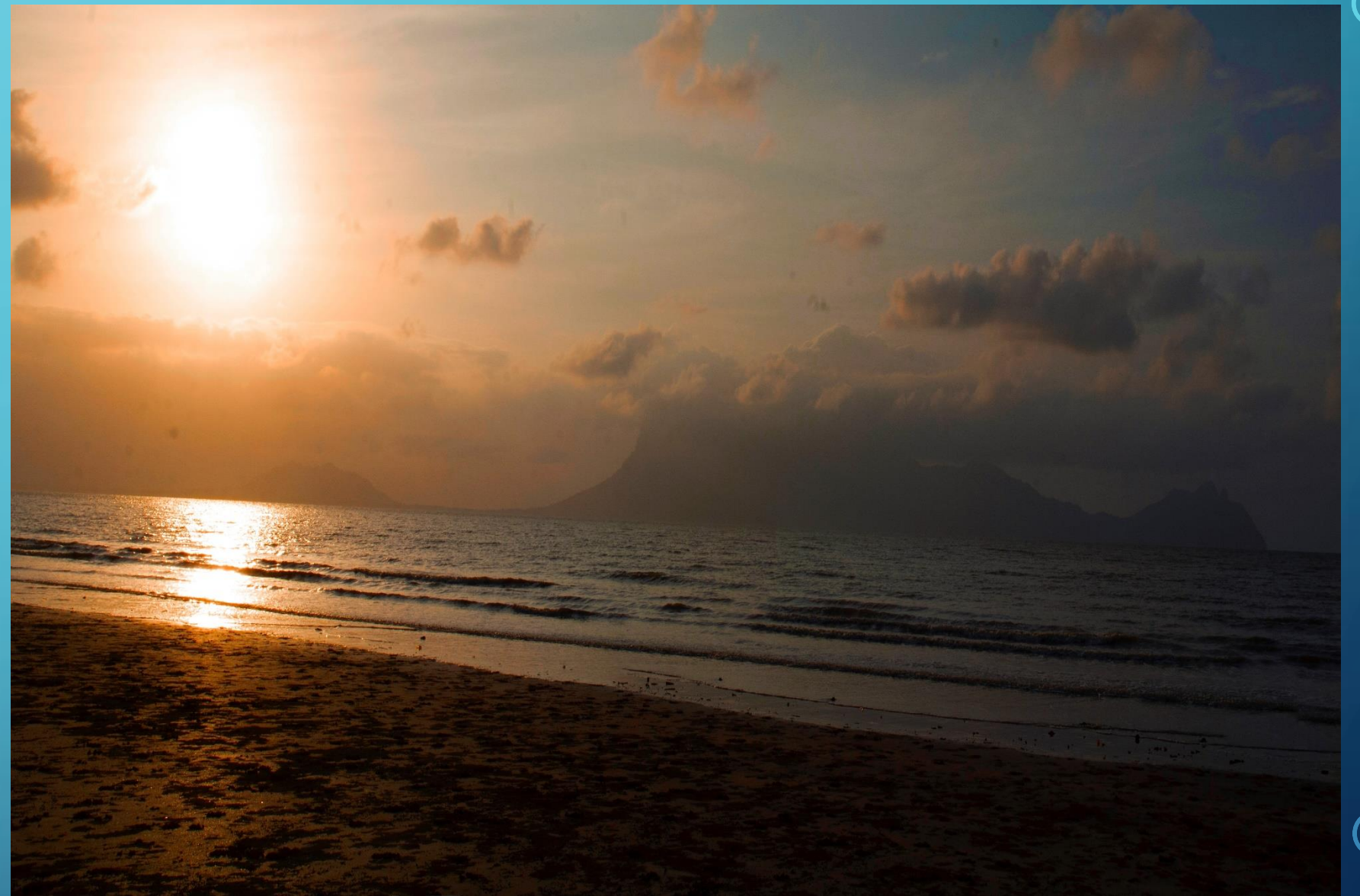
HASIL DAPATAN

VISUAL PANORAMA KAMPUNG TELUK MELANO, SARAWAK



LOKASI PEMETAAN

TAMAN NEGARA BAKO, SARAWAK



HASIL DAPATAN

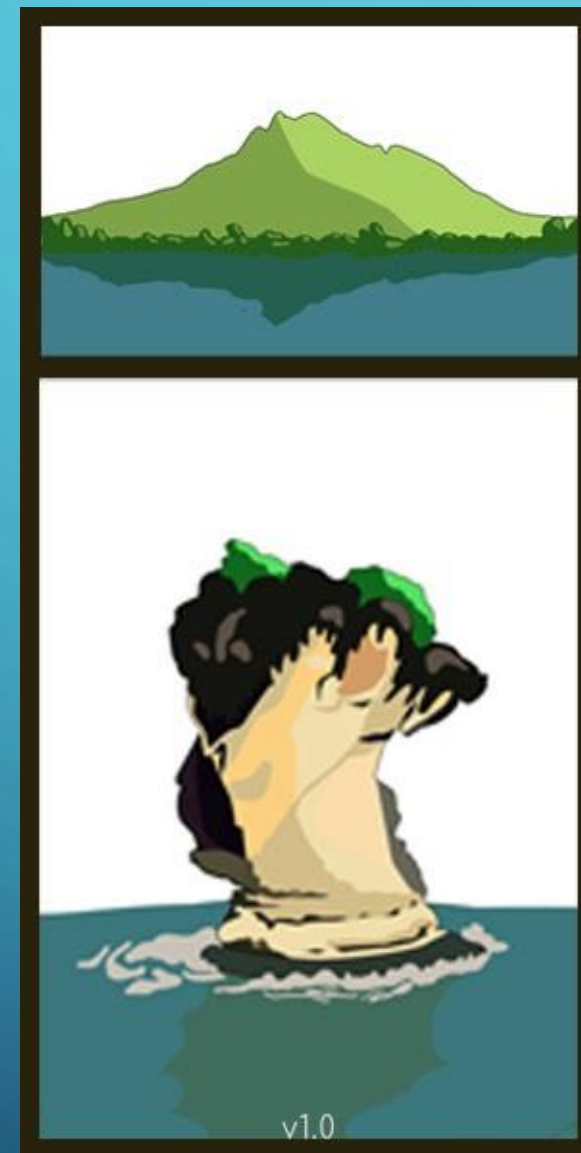
VISUAL PANORAMA TAMAN NEGARA BAKO, SARAWAK



SaraGuVRA v1.0

(Sarawak Guided Virtual Reality Assistant version 1.0)

LAKARAN KONSEP



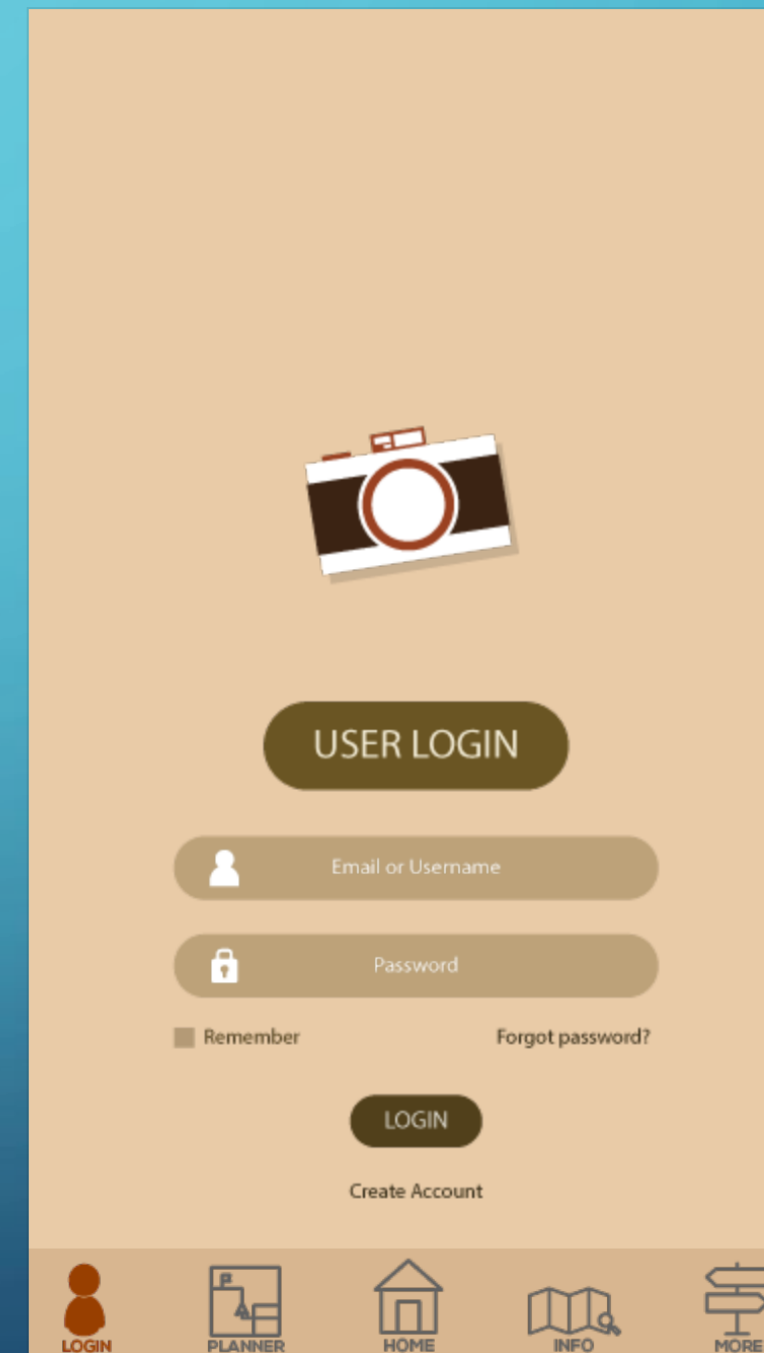
LAKARAN KONSEP ANTARAMUKA BAGI APLIKASI SaraGuVRA v1.0

SaraGuVRA v1.0

(Sarawak Guided Virtual Reality Assistant version 1.0)

PERANTI PINTAR (Android / iOS)

ANTARAMUKA



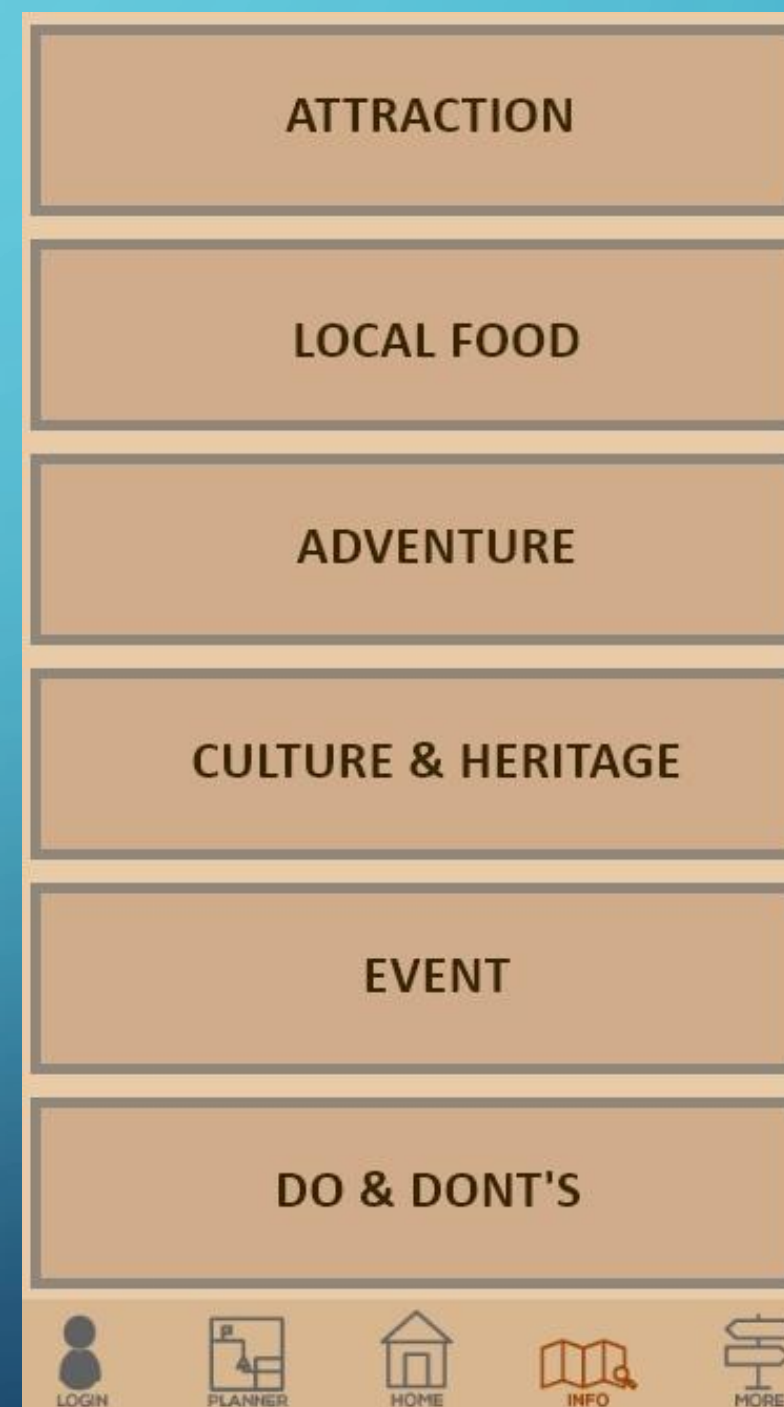
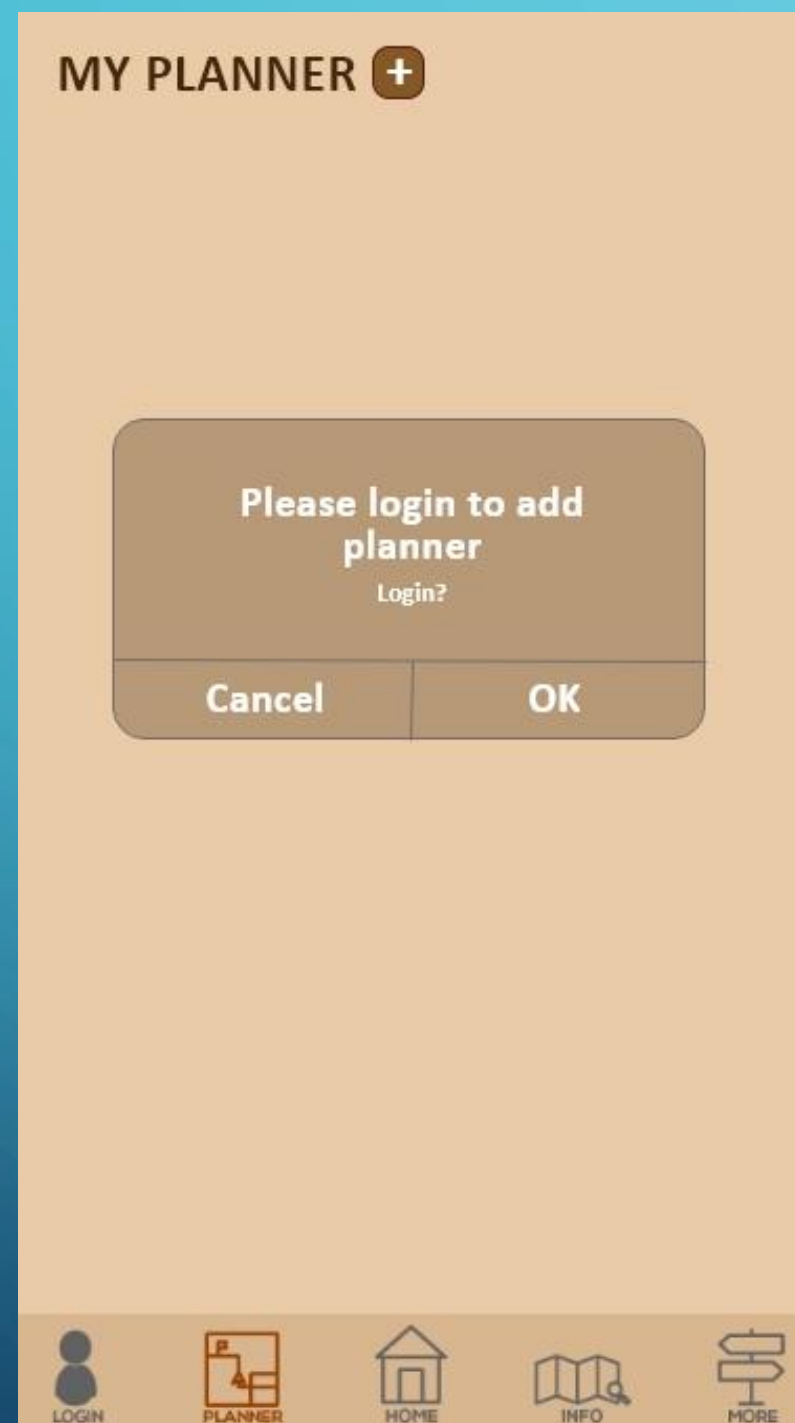
PAPARAN DIGITAL ANTARAMUKA BAGI APLIKASI SaraGuVRA v1.0

SaraGuVRA v1.0

(Sarawak Guided Virtual Reality Assistant version 1.0)

PERANTI PINTAR (Android / iOS)

ANTARAMUKA



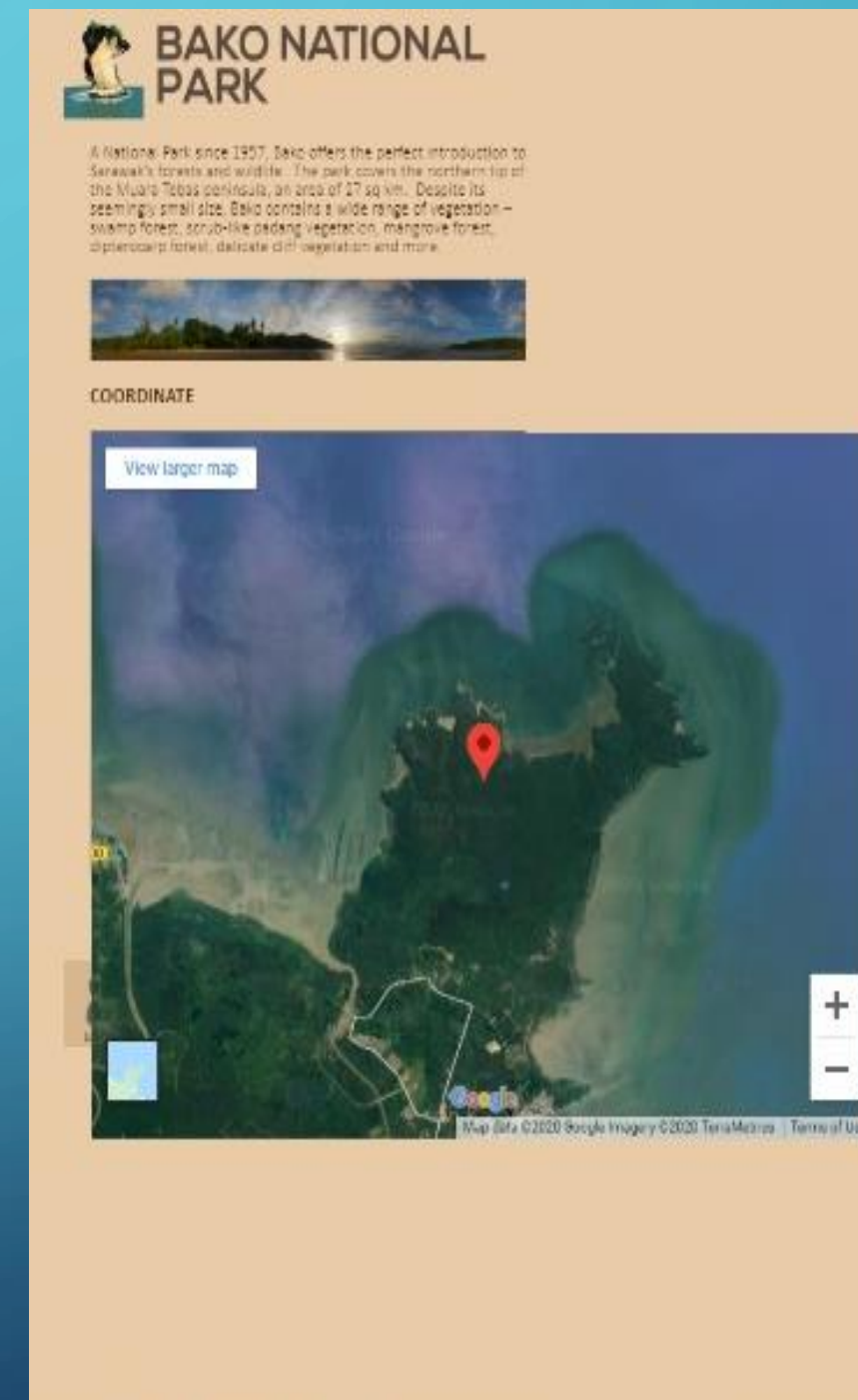
PAPARAN DIGITAL ANTARAMUKA BAGI APLIKASI SaraGuVRA v1.0

SaraGuVRA v1.0

(Sarawak Guided Virtual Reality Assistant version 1.0)

PERANTI PINTAR (Android / iOS)

ANTARAMUKA



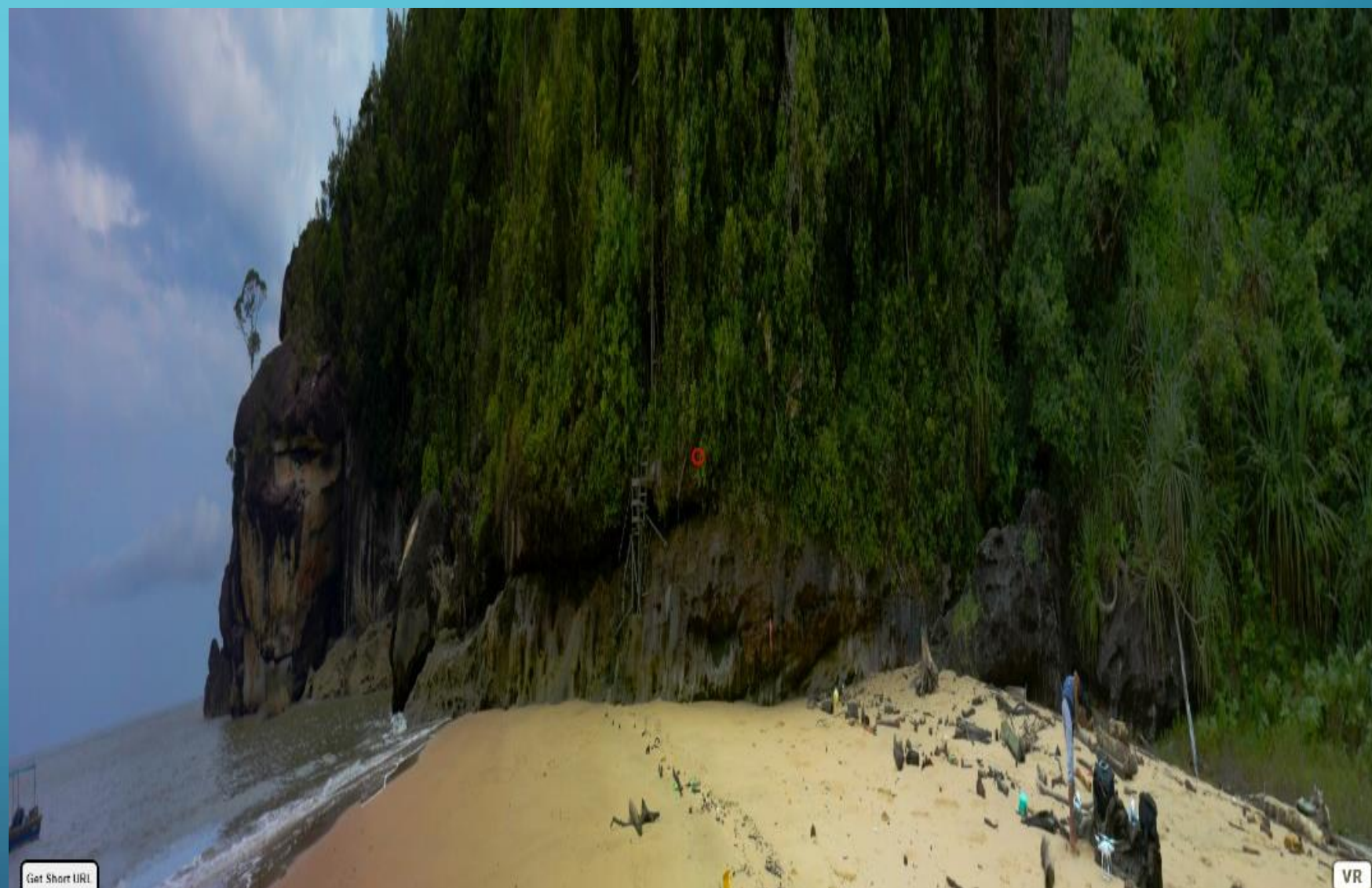
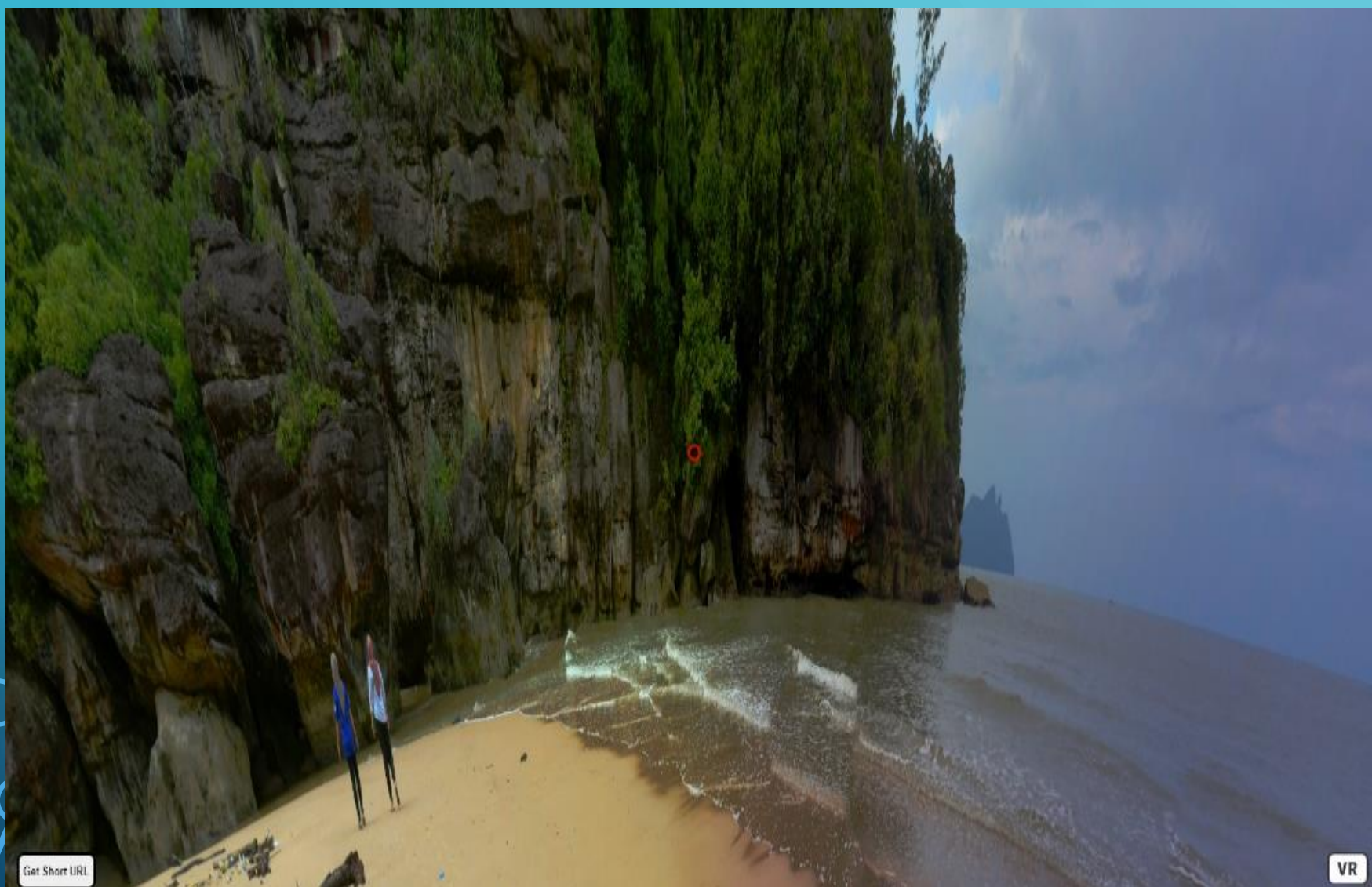
PAPARAN DIGITAL ANTARAMUKA BAGI APLIKASI SaraGuVRA v1.0

SaraGuVRA v1.0

(Sarawak Guided Virtual Reality Assistant version 1.0)

PERANTI PINTAR (Android / iOS)

ANTARAMUKA



PAPARAN DIGITAL ANTARAMUKA BAGI APLIKASI SaraGuVRA v1.0



KESIMPULAN

- Meluaskan pengetahuan tentang manfaat teknologi realiti maya terutamanya Realiti Maya 360° di Malaysia dalam menyalurkan maklumat yang tepat dan berkesan.
- Memanfaat dan memudahkan kehidupan masyarakat dalam mendapatkan maklumat awal berkaitan dengan lokasi yang ingin dituju yang dapat diakses menggunakan peranti pintar dalam masa yang nyata.
- Meluaskan jaringan pengetahuan teknologi maklumat
- Merancang pembangunan aplikasi Realiti Maya 360° interaktif menerusi peranti pintar mesra pengguna dan mudah diakses melalui penyelidikan seterusnya.



PRC SYMPOSIUM 1: 2020

TERIMA KASIH